

visita il sito EFT Lazio

Panoramica sulle attività previste per l'anno scolastico 2024/2025.

Incontro online: 07/10/2024 ore 16.30 - 18.30

Webinar di Presentazione delle Attività dell'Équipe Formativa Lazio

Percorso Online



EquipeOnWeek - CodEquipe:

ID 282252 iscrizioni entro il 04/10/2024

webinar introduttivo: 15 ottobre 2024, 16:30-18:30

Percorso Online.

LabClass Live di accompagnamento al percorso CodEquipe:

Workshop online di coding e pensiero computazionale per scuole di ogni ordine e grado, da svolgersi in classe durante l'orario scolastico.

Programma:

Lunedì 21 ottobre 2024

9:00 - 10:30: "Tinkercad CodeBlocks" (Sec. I e II grado)

9:00 - 10:30: "Coders in Azione" (Primaria)

11:00 - 12:30: "Pensiero computazionale" (Sec. I e II grado)

Mercoledì 23 ottobre 2024

9:00 - 10:30: "On Halloween night: travestimenti con Scratch" (Primaria)

11:00 - 12:30: "Coding con BBC Microbit" (Primaria / Sec. I grado)

Venerdì 25 ottobre 2024

9:00 - 10:30: "Binari fantastici" (Primaria / Secondaria I grado)

11:00 - 12:30: "Coding con Arduino" (Secondaria I e II grado)

Lunedì 28 ottobre 2024

9:00 - 10:30: "Fumettlamo" (Primaria / Sec. I grado)

11:00 - 12:30: "Storie e coding: raccontiamo senza schermo" (Infanzia)

Mercoledì 30 ottobre 2024

9:00 - 10:30: "Tinkercad CodeBlocks" (Sec. I e II grado)

11:00 - 12:30: "Coding con Arduino" (Sec. I e II grado)

11:00 - 12:15: "Sfida di coding: gioca, crea, impara" (Primaria)



PROGRAMMA
OTTOBRE 2024

Richiedi i nostri Lab - Hub Class e progetta i percorsi e i Lab Doc presso la tua scuola!



HUB-Sebastiani: dal Coding all'I.A.
ID 281830 iscrizioni entro il 16/10/2024
Percorso Blended/Presenza



Workshop di introduzione pratica a coding, elettronica e intelligenza artificiale, con esercizi di programmazione, progetti interattivi e l'uso di reti neurali e algoritmi di machine learning con approccio hands-on.

Incontro in presenza - 17 ottobre 2024, dalle ore 15:30 alle 18:30

STEAM Class Experience - MOOC
ID 250083 MOOC
Percorso Online.



Percorso MOOC di accompagnamento a progetti STEAM attraverso laboratori scalabili e replicabili in classe con spunti metodologici e pedagogici utili per sviluppare comunità di pratica e contribuire al curriculum digitale. Il corso è suddiviso in due moduli, STEAM 1 e STEAM 2, fruibili in qualsiasi ordine, con tre unità: introduzione pedagogica, introduzione tecnico-pratica e quattro laboratori per modulo.

Il corso terminerà il 16/06/2025

STE(A)M Italy Prêt-à-porter MOOC
ID 259534 MOOC
Percorso Online.



Percorso MOOC con materiali pronti all'uso e attività scalabili dalla scuola dell'infanzia alla SSPG, integrando STE(A)M e digitale. Le proposte sono semplici, coinvolgenti e facilmente adattabili alla programmazione annuale. Il corso è strutturato in quattro moduli: Coding e IBL, Storytelling, Gamification e Outdoor.

Il corso terminerà il 15/06/2025

[visita il sito EFT Lazio](#)

NOVITÀ



E' attivo lo Sportello Online.

Alle figure di sistema delle scuole verrà fornito supporto personalizzato per facilitare l'adozione di soluzioni digitali innovative e favorire il raggiungimento degli obiettivi educativi previsti dalle linee di investimento del PNRR.

**PROGRAMMA
OTTOBRE 2024**